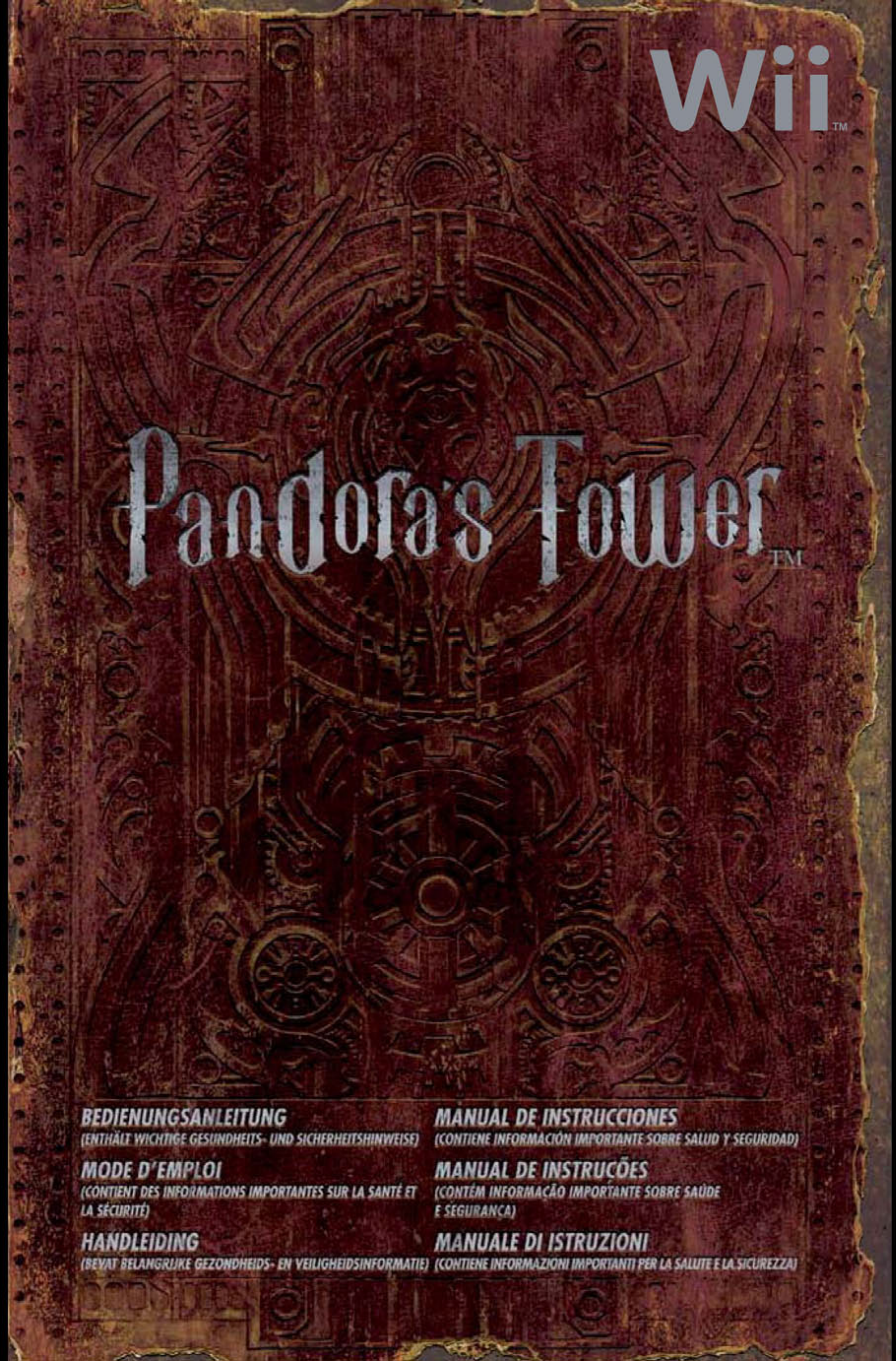

Wii™
Pandora's Tower™
BEDIENUNGSANLEITUNG
(ENTHÄLT WICHTIGE GESUNDHEITS- UND SICHERHEITSHINWEISE)
MODE D'EMPLOI
(CONTIENT DES INFORMATIONS IMPORTANTES SUR LA SANTÉ ET LA SÉCURITÉ)
HANDLEIDING
(BEVAT BELANGRIJKE GEZONDHEIDS- EN VEILIGHEIDSINFORMATIE)
MANUAL DE INSTRUCCIONES
(CONTIENE INFORMACIÓN IMPORTANTE SOBRE SALUD Y SEGURIDAD)
MANUAL DE INSTRUCÕES
(CONTÉM INFORMAÇÃO IMPORTANTE SOBRE SAÚDE E SEGURANÇA)
MANUALE DI ISTRUZIONI
(CONTIENE INFORMAZIONI IMPORTANTI PER LA SALUTE E LA SICUREZZA)

Jegliche für diese Software bereitgestellte Anleitungen sind digitale Nachbildungen der gedruckten Original-Spielanleitungen. Bitte beachte, dass manche der Inhalte für heutige Nutzer womöglich befremdlich anmuten können.
Außerdem werden eventuell Funktionen genannt, die in dieser Version des Spiels nicht genutzt werden können. Möglicherweise sind heute nicht mehr aktuelle Verbraucherinformationen, wie z. B. Garantiehinweise und Service-Hotlines, enthalten.

Informationen zu Produkten findest du auf der Nintendo-Website unter:
www.nintendo.com
Technische Hilfe und Problemlösungen findest du in der Bedienungsanleitung deiner Wii U-Konsole oder unter:
support.nintendo.com

Um weitere Informationen zu den Alterseinstufungen für diese sowie andere Software zu erhalten,
besuche bitte die Website der für deine Region zuständigen Stelle für Alterseinstufungen.
PEGI (Europa): www.pegi.info
USK (Deutschland): www.usk.de
Classification Operations Branch (Australien): www.classification.gov.au
OFLC (Neuseeland): www.classificationoffice.govt.nz
Russland: minsvyaz.ru/ru/doc/index.php?id_4=883

[0610/NOE-I/RVL]

Dieses Qualitäts-Siegel ist die Garantie dafür, dass du Nintendo-Qualität gekauft hast. Achte deshalb immer auf dieses Siegel, wenn du Spiele oder Zubehör kaufst, damit du sicher sein kannst, dass alles einwandfrei zu deinem Nintendo-System passt.

Original Nintendo Seal of Quality™

Wir danken dir, dass du dich für die PANDORA'S TOWER™-Disc für dein Wii™-System entschieden hast.

WARNUNG: Bitte lies vor Inbetriebnahme des Nintendo® Hardware-Systems, der Disc oder des Zubehörs unbedingt die in dieser Bedienungsanleitung enthaltenen, wichtigen Gesundheits- und Sicherheitshinweise durch.

Bitte lies die Spielanleitung sorgfältig durch, damit du viel Freude an deinem neuen Spiel hast. Wichtige Gewährleistungs- und Service-Informationen findest du in dem Faltblatt für Altersbeschränkungen, Software-Gewährleistungen und Kontaktinformationen. Hebe diese Dokumente zum Nachschlagen gut auf.

Kompatibel mit EDTV/HDTV

Kompatibel mit 50Hz/60Hz

DIESES SPIEL UNTERSTÜTZT SOWOHL DEN 50 Hz (576i)- ALS AUCH DEN 60 Hz (480i)-MODUS.

WICHTIGER RECHTSHINWEIS

DIESES NINTENDO-SPIEL IST NICHT FÜR DEN GEBRAUCH MIT ILLEGALEM ZUBEHÖR VORGESEHEN. DURCH DEN GEBRAUCH SOLCHEN ZUBEHÖRS ERLISCHT DIE NINTENDO-PRODUKTGEWÄHRLEISTUNG. DAS KOPIEREN JEGLICHER NINTENDO-SPIELE IST ILLEGAL UND DURCH NATIONALE UND INTERNATIONALE GESETZE ZUM SCHUTZE GEISTIGEN EIGENTUMS STRENGSTENS VERBOTEN.

DOLBY, PRO LOGIC, AND THE DOUBLE-D SYMBOL ARE TRADEMARKS OF DOLBY LABORATORIES. MANUFACTURED UNDER LICENSE FROM DOLBY LABORATORIES.

THIS GAME IS PRESENTED IN DOLBY® PRO LOGIC® II SURROUND SOUND. CONNECT YOUR GAME CONSOLE TO A SOUND SYSTEM WITH DOLBY PRO LOGIC, DOLBY PRO LOGIC II, OR DOLBY PRO LOGIC IIx DECODING TO EXPERIENCE THE EXCITEMENT OF SURROUND SOUND. YOU NEED TO ENABLE "SURROUND" IN THE SOUND SETTINGS OF THE GAME CONSOLE.

Nintendo

DOLBY PRO LOGIC II

Powered by mobiclip

© 2011–2012 Nintendo/GANBARION
TM, ® and the Wii logo are trademarks of Nintendo.
© 2012 Nintendo.

Update des Wii-Menüs

Wenn du die Disc das erste Mal in deine Wii™-Konsole einlegst, wird überprüft, ob die aktuellste Version des Wii-Menüs verfügbar ist. Falls nicht, erscheint automatisch der Wii-System-Update-Bestätigungsbildschirm. Wähle O.K., um fortzufahren. Das Update kann einige Minuten in Anspruch nehmen und es ist möglich, dass dabei dem Wii-Menü neue Kanäle hinzugefügt werden. Beachte bitte, dass die Wii-Konsole über das aktuellste Update des Wii-Menüs verfügen muss, um diese Disc abzuspielen.

Hinweis: Sollte nach dem Durchführen des Updates im Disc-Kanal nicht der Titel der eingeschobenen Disc angezeigt werden, ist ein weiteres Update notwendig. Wiederhole in diesem Falle die oben genannte Vorgehensweise.

Während eines Updates des Wii-Menüs hinzugefügte Kanäle werden im Speicher der Wii-Konsole abgelegt, sofern genügend Speicherplatz vorhanden ist. Diese zusätzlichen Kanäle können auf dem Datenverwaltungsbildschirm in den Wii-Optionen gelöscht werden. Wurden die Kanäle gelöscht, können sie später im Wii-Shop-Kanal erneut kostenlos heruntergeladen werden.

Wenn das Wii-Menü auf den neuesten Stand gebracht wird, werden Speicherdaten oder Programme, die auf nicht autorisiertem Wege erstellt wurden, aus dem Speicher der Wii-Konsole gelöscht, da sie die Wii-Konsole beschädigen und / oder Fehler in Spielesoftware verursachen können. Wir möchten darauf hinweisen, dass Nintendo keine Gewährleistung für die Funktionsfähigkeit von unlizensierter Software oder unlizensiertem Zubehör nach diesem oder einem zukünftigen Update des Wii-Menüs gibt.

Spracheinstellung

Die beim Spielstart angezeigte Sprache hängt von der Spracheinstellung der Wii-Konsole ab. Das Spiel verfügt über fünf verschiedene Sprachen: Englisch, Deutsch, Französisch, Spanisch und Italienisch. Wenn für die Wii-Konsole bereits eine dieser Sprachen ausgewählt worden ist, wird diese automatisch im Spiel verwendet. Ist eine Sprache für die Wii-Konsole ausgewählt worden, die nicht oben angeführt ist, wird im Spiel standardmäßig die englische Sprache verwendet. Bitte schlage in der Wii-Bedienungsanleitung – Wii-Kanäle und Wii-Systemeinstellungen nach, falls du weitere Informationen zur Spracheinstellung benötigst.

Hinweis: Wenn du ein neues Spiel startest oder Speicherdaten lädst, kannst du eine andere Sprache wählen (siehe S. 11). Das Hauptmenü wird weiterhin in der Sprache angezeigt, die in der Spracheinstellung der Wii-Konsole festgelegt wurde.

Weitere Gesundheits- und Sicherheitshinweise sowie Informationen zu Vorbereitung und Gebrauch von mit dieser Software kompatiblem Zubehör können in den jeweiligen Abschnitten der Bedienungsanleitungen (siehe unten) gefunden werden.

Gebrauch der Handgelenksschlaufe	Wii-Bedienungsanleitung – Vorbereitung des Systems (Gebrauch der Wii-Fernbedienung, Gebrauch des Nunchuks)
60 Hz (480i)-Modus, EDTV / HDTV (480p)-Modus	Wii-Bedienungsanleitung – Wii-Kanäle und Wii-Systemeinstellungen (Wii-Systemeinstellungen und Datenverwaltung)
Classic Controller / Classic Controller Pro	Classic Controller- / Classic Controller Pro-Bedienungsanleitung
Optimieren der Einstellungen: Lautstärke / Rumble	Wii-Bedienungsanleitung – Wii-Kanäle und Wii-Systemeinstellungen (HOME-Menü)

Zu den Dreizehn Türmen

Am Rande der Welt liegt ein unwirtliches Ödland, das Okanos genannt wird.

Tief in seinen Weiten entstellt eine breite Schlucht das Land: die „Narbe“. In ihrem Zentrum, angekettet über dem bodenlosen Schlund, thronen die Dreizehn Türme.

Große und kleine Türme, verschachtelt und ineinander verschlungen, sind alle Teil einer einzigen gigantischen Festung.

Sie wird von zwölf Ketten gehalten. Einer Spinne gleich lauern die Türme in ihrem Netz. Wie Bewohner einer jenseitigen Welt scheinen die Türme einem Zweck zu dienen. Sie halten die Erde zusammen und verhindern, dass sich die Narbe weiter ausdehnt und die Welt selbst in Stücke reißt.

Aeron

Der Held unserer Geschichte und Träger der Orakloskette. Er macht sich kühn auf den Weg zu den Dreizehn Türmen.

Helena

Ein gütiges, fröhliches Mädchen, auf dem ein schrecklicher Fluch lastet. Sie ist stets um Aeron besorgt.

Mawda

Eine rätselhafte alte Frau von den Westriern, einem habsüchtigen Stamm fahrender Händler. Sie scheint eine Menge über Helenas Fluch zu wissen.

Grundsteuerung

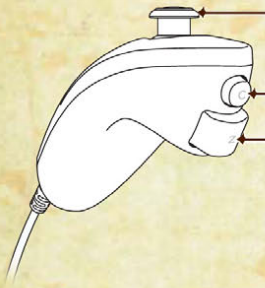
Dieses Spiel unterstützt sowohl die Kombination aus Wii-Fernbedienung Plus und Nunchuk™ (die Nunchuk-Methode) als auch den Classic Controller Pro/Classic Controller.

Hinweis: In diesem Handbuch wird durchgehend die Steuerung nach der Nunchuk-Methode erklärt.

Hinweis: Diese Software unterstützt die Verwendung einer Wii-Fernbedienung Plus. In dieser Bedienungsanleitung wird, wenn nicht anders angegeben, „Wii-Fernbedienung" als Oberbegriff für die Wii-Fernbedienung und die Wii-Fernbedienung Plus verwendet.

Nunchuk-Methode

Auf S. 14–16 erfährst du mehr über die verschiedenen Aktionen.



Control Stick
- Bewegen
- Ausweichen (bei gedrücktem Z-Knopf)

C-Knopf
- Kette einholen (bei gefesseltem Feind / Objekt)
- Aufheben, untersuchen

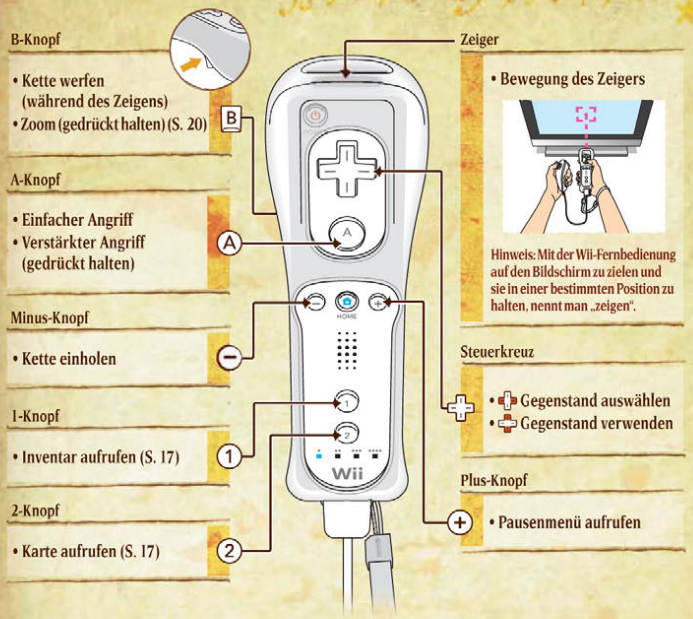
Z-Knopf
- Blocken
- Helena suchen (im Observatorium, S. 18)

Classic Controller Pro/Classic Controller

- Bewegen
- Ausweichen (bei gedrückter L-Taste)

- Cursor bewegen

- Blocken
- Helena suchen (im Observatorium, S. 18)



Menüsteuerung

• Option auswählen	• Filmszene überspringen
• Option bestätigen	• HOME-Menü anzeigen
• Zurück, abbrechen	

• Einfacher Angriff • Verstärkter Angriff (gedrückt halten)	• Schleudern (bei gefesseltem Feind / Objekt)
• Kette werfen • Zoom (gedrückt halten)	• Aufheben, untersuchen
• An gefesseltem Feind ziehen • Gegenstand heranziehen	• Gegenstand auswählen
	• Gegenstand verwenden
	• Pausenmenü aufrufen

Hinweis: L-Stick, R-Stick und Steuerkreuz werden für die Auswahl im Menü verwendet. Bestätige mit dem a-Knopf, brich Vorgänge mit dem b-Knopf ab und überspringe Filmszenen mit dem Plus-Knopf.

Vor dem Spiel

1 Schiebe die PANDORA'S TOWER™-Disc korrekt in den Disc-Schacht der Wii-Konsole. Die Wii-Konsole schaltet sich daraufhin automatisch ein. Der abgebildete Gesundheits- und Sicherheitsbildschirm wird angezeigt. Lies die Informationen auf diesem Bildschirm sorgfältig durch und drücke den A-Knopf.

Der Gesundheits- und Sicherheitsbildschirm wird angezeigt, wenn die Disc vor dem Einschalten der Wii-Konsole eingelegt wird, oder wenn die Wii-Konsole eingeschaltet wird, ohne dass eine Disc eingelegt ist.

2 Zeige mit der Wii-Fernbedienung auf den Disc-Kanal im Wii-Menü und drücke den A-Knopf.

3 Der Startbildschirm des Kanals wird angezeigt. Wähle START aus und drücke den A-Knopf.

4 Es werden Informationen zur Handgelenksschlaufe angezeigt. Stelle sicher, dass die Handgelenksschlaufe fest sitzt, und drücke anschließend den A-Knopf.

Der Titelbildschirm erscheint.

Titelbildschirm

Wähle mit dem Control Stick oder dem Steuerkreuz eine Option aus und bestätige deine Auswahl mit dem A-Knopf.

NEUES SPIEL	Beginne das Spiel von vorne.
SPIEL LADEN	Setze ein zuvor gespeichertes Spiel fort. Wähle Speicherdaten zum Laden aus. Hinweis: Du kannst deine Speicherdaten auch löschen und kopieren.

Hinweis:

- Nachdem du NEUES SPIEL ausgewählt hast, musst du die Sprache im Spiel für die Speicherdaten auswählen. Du kannst später die SPRACHE ÄNDERN, bevor du die Speicherdaten lädst.
- Nachdem du das Spiel abgeschlossen hast, kannst du die Speicherdaten laden, um ein „Neues Spiel+“ zu beginnen. Du spielst das Spiel noch einmal, aber es gibt neue Geheimnisse zu entdecken und du hast Vorteile.

Über das Speichern

Du kannst deinen Spielstand normal speichern oder eine Schnellspeicherung durchführen. Es können bis zu drei Spielstände gespeichert werden.

Speichern

Im Observatorium, deinem Hauptquartier (S. 16), kannst du deinen Spielstand normal speichern. Außerdem kannst du nach bestimmten Ereignissen speichern.

Schnellspeicherung

Während du die Türme erkundest, kannst du jederzeit vom Pausenmenü aus einen Speicherpunkt anlegen. Du kannst dies unter Optionen im Pausenmenü tun. Nachdem du gespeichert hast, kehrst du zum Titelbildschirm zurück.

Hinweis: Schnellspeicherdaten werden nach dem Laden gelöscht.

Hinweise zum Speichern

- Um dieses Spiel zu speichern, müssen 4 Blöcke im Speicher der Wii-Konsole frei sein.
- Betätige während des Speichervorgangs weder den POWER-Schalter noch den RESET-Knopf.

Lies die Wii-Bedienungsanleitung, um zu erfahren, wie Dateien aus dem Speicher der Wii-Konsole gelöscht oder auf eine SD Memory Card kopiert werden.

So wird gespielt

Helena ist in höchster Not: Ein schrecklicher Fluch lastet auf ihr, der sie in eine Bestie verwandelt. Sein ritterliches Bestreben, sie zu retten, führt Aeron tief in das Herz der Dreizehn Türme...

Spielbildschirm

Folgendes wird auf dem Bildschirm angezeigt, wenn du in den Türmen bist.
Hinweis: Drücke den Plus-Knopf, um das Pausenmenü aufzurufen (S. 17).

Über die Anzeigen

Zeigt an, wie viel körperliche Ausdauer Aeron noch hat. Durch feindliche Angriffe oder Stürze aus großer Höhe leert sich diese Anzeige.

Zeigt das Stadium von Helenas Verwandlung in eine Bestie an, während sie im Observatorium wartet (S. 18). Die Anzeige leert sich mit der Zeit, während sie sich verwandelt.

Zeigt die Kraft der Kette an (S. 15). Je voller die Anzeige, desto stärker werden Aerons Angriffe, und desto länger kann er Feinde und Objekte gefesselt halten.

Helenas Verwandlung

Während Aeron die Dreizehn Türme erkundet, verwandelt sich Helena stetig in eine Bestie. Wenn sie sich vollständig verwandelt hat, ist das Spiel vorbei. Um das zu verhindern, muss Aeron zum Observatorium zurückkehren und ihr Bestienfleisch bringen. Dadurch erlangt sie kurzzeitig ihre menschliche Gestalt zurück.

Was ist Bestienfleisch?

Bestienfleisch ist ein Gegenstand, den du von Feinden erhältst. Jede Fleischart macht die Verwandlung zu einem gewissen Grad rückgängig. Um wie viel, hängt von der Qualität des Fleisches ab.

Die Meister

Auf der obersten Etage jedes Turmes lauert dessen „Meister". Wenn du einen Meister besiegst, erhältst du Meisterfleisch. Dieser Gegenstand ist entscheidend, wenn du Helena vom Fluch befreien willst.

Spielende

Falls sich Helena vollständig verwandelt, oder falls Aeron keine LP mehr hat, ist das Spiel vorbei. Du steigst am letzten Speicherpunkt wieder ins Spiel ein.
Hinweis: In jedem Turm gibt es mehrere Meilensteine. Wenn das Spiel endet, weil Aeron keine LP mehr hat, kannst du das Spiel vom letzten Meilenstein, den du passiert hast, fortsetzen.

Aktionen

Aeron kann sowohl mit seiner Waffe als auch mit seiner Kette Feinde angreifen und mit seiner Umgebung interagieren.

Waffengebrauch

Einfacher Angriff

Drücke den A-Knopf, um einen einfachen Angriff mit deiner Waffe auszuführen. Wenn du den A-Knopf wiederholt und im rechten Moment drückst, kannst du eine Kombo auslösen.

Verstärkter Angriff

Wenn du den A-Knopf eine Weile gedrückt hältst, leuchtet Aeron auf. Lasse dann den A-Knopf los, um einen stärkeren Angriff auszuführen.

Während solcher Angriffe erscheint ein leuchtender Ring um Aeron. Drücke den A-Knopf, wenn er sich schließt, um eine Reihe weiterer starker Hiebe zu entfesseln.

Hinweis: Wenn Aeron seine Waffe verbessert (S. 19), ändert sich unter Umständen die Anzahl zusätzlicher Hiebe.

Hilfe im Spiel

Genaue Informationen zu Aktionen findest du im Pausenmenü (S. 17). Drücke den Plus-Knopf und wähle auf der Registerkarte Archiv HILFE aus.

Gebrauch der Kette

Die Kraft der Kette wird stärker, je voller die Kettenanzeige ist (S. 12). Außerdem werden alle Aktionen wirkungsvoller. So nehmen z. B. Feinde mehr Schaden und können länger gefesselt werden.

Angreifen

Wenn du einen Angriffspunkt für die Kette findest, ändert sich der Cursor von zu . Drücke dann den B-Knopf für einen Kettenangriff.

Hinweis: Du kannst mit der Kette nach Gegnern und Objekten schlagen, aber auch Gegenstände einsammeln. Halte den B-Knopf gedrückt, um den Bildausschnitt zu vergrößern (S. 20).

Fesseln

Wenn du einen Feind mit deiner Kette triffst, fesselst du ihn damit. Wickle den Feind mit dem C-Knopf ein, oder ziehe ihn mit dem Control Stick zu dir. Dabei füllt sich deine Kettenanzeige.

Hinweis: Halte den C-Knopf gedrückt und verwende den Control Stick, um die Länge der Kette anzupassen.

Reißen

Schwinge die Wii-Fernbedienung, um an einem gefesselten Feind zu reißen und ihm so Schaden zuzufügen.

Beute

Gefallene Feinde leuchten rot auf. Wenn du einen Feind in diesem Zustand fesselst und die Wii-Fernbedienung schwingst, erhältst du Gegenstände, wie z. B. Bestienfleisch.

Hinweis: Je nachdem, welchen Körperteil des Feindes du fesselst, kannst du verschiedene Gegenstände erhalten.

Hinweis: Wenn du einen gefallenen Feind angreifst, erhältst du vielleicht andere Gegenstände. An bestimmte Gegenstände gelangst du leichter mit der einen Methode als mit der anderen.

Ankerpunkte

An bestimmten Orten in den Türmen kannst du dich mit deiner Kette an Ankerpunkten festhaken und an ihr schwingen. Kontrolliere Schwung und Richtung mit dem Control Stick und drücke dann im rechten Moment den B-Knopf, um zu springen.

Anketten

Wenn du mit deiner Kette nach zwei Feinden oder Objekten direkt hintereinander schlägst, kannst du sie aneinanderketten. Aneinandergekettete Feinde erleiden beide denselben Schaden, wenn du einen von ihnen triffst.

Hinweis: Drücke den Minus-Knopf, um dir die Kette zurückzuholen.

Werfen

Halte den B-Knopf gedrückt und drücke den A-Knopf, um gefesselte Feinde oder Objekte zum Cursor hin zu werfen. Das Ziel nimmt dadurch Schaden.

Schleudern

Fessle Objekte oder Feinde und schwinge das Nunchuk, um sie durch die Gegend zu schleudern. Drücke zum Werfen während des Schleuderns den A-Knopf oder den B-Knopf.

Kettenschuss

Zeige auf einen Feind oder ein Objekt. Halte den B-Knopf gedrückt und drücke den A-Knopf, um einen Kettenschuss abzufeuern. Drücke genau, wenn der Cursor hell aufleuchtet, um bis zu 5 Kettenschüsse in Folge abzufeuern.

Hinweis: Die Kettenanzeige bleibt stabil, bis die Kettenschüsse abgefeuert wurden.

Pausenmenü

Drücke den Plus-Knopf, um das Pausenmenü aufzurufen. Während es geöffnet ist, schreitet Helenas Verwandlung nicht fort.

Verfügbare Optionen

Wähle eine der fünf Optionen. Du kannst u. a. deine Ausrüstung anpassen, die Karte ansehen und eine Schnellspeicherung durchführen.

Inventar	Sieh dir genauer an, was du bei dir trägst, ändere deine Ausrüstung usw. Hinweis: Du kannst die Kapazität deines Inventars erweitern.
Karte	Sieh dir eine grobe Karte des Orts an, an dem du dich gerade befindest.
Archiv	Lies Schriftstücke und Einführungen, die du erhalten hast.
Status	Überprüfe deine aktuelle Stufe, deine Kraft und deine Ausrüstung. Hinweis: Wenn deine Erfahrungsanzeige voll ist, steigst du eine Stufe auf.
Optionen	Speichere dein Spiel, stelle die Helligkeit des Bildschirms ein, schalte die Untertitel an oder aus und ändere die Lautstärke.

Über Ausrüstung

Rufe das Inventar auf. Wähle den Gegenstand aus, den du anlegen möchtest, und wähle ANLEGEN, um einen Blick in die Ausrüstungskiste zu werfen. Du kannst Gegenstände anlegen, indem du sie an einen freien Platz in der Kiste legst.

Hinweis: Du kannst je nur eine Waffe und ein Kleidungsstück gleichzeitig anlegen.

Das Observatorium

Hier wartet Helena auf Aerons Rückkehr. Das Observatorium ist dein Hauptquartier. Hier findest du viele Spielelemente.

Hinweis: Während Aeron sich im Observatorium aufhält, schreitet Helenas Verwandlung nicht fort.

Sprich mit Helena

Wie du deine Zeit mit Helena verbringst, hängt davon ab, zu welcher Tageszeit du sie besuchst. Drücke den A-Knopf, wenn du dicht bei ihr bist, um mit ihr zu reden, ihr Geschenke zu überreichen und dich in anderer Weise mit ihr zu beschäftigen.
Hinweis: Drücke den Z-Knopf, um Helena zu suchen.

Zuneigungsanzeige

Zeigt die Stärke der Zuneigung zwischen Aeron und Helena. Die Zuneigungsanzeige leuchtet auf, wenn sie steigt, und färbt sich lila, wenn sie fällt.

PLAUDERN	Sprich über verschiedene Themen.
GESCHENK GEBEN	Gib Helena gesammeltes Bestienfleisch oder überreiche ein Geschenk.
UM ÜBERSETZUNG BITTEN	Bitte Helena, Texte zu übersetzen, auf die du stößt. Hinweis: Helena braucht mitunter eine Weile, bis sie die Texte entziffert hat.

Das Band des Paares

Wenn Aeron mit Helena plaudert und ihr Geschenke gibt, um ihre Menschlichkeit so lange wie möglich zu erhalten, wird das Band zwischen den beiden gestärkt. Die Tiefe ihrer Beziehung könnte sogar ihr Schicksal ändern...

Mawda rufen

Drücke an der Hintertür den A-Knopf, um Mawda zu rufen. Du kannst mit ihr handeln, diskutieren und mehr.

KAUFEN / VERKAUFEN	Handle mit Gegenständen.
HERSTELLEN / REPARIEREN	Kombiniere gefundene Gegenstände, oder repariere beschädigte Dinge.
WAFFEN VERBESSERN	Verwende Gegenstände, um die Wirkung deiner Waffen zu verstärken.
REDEN	Erfahre mehr über die Türme und hole dir verschiedene Ratschläge.

Hinweis: Wenn du zurück zu den Türmen gehst, verdirbt alles Bestienfleisch, was du bei dir trägst. Du kannst Fleisch nicht in der Truhe aufbewahren, also ist es das Beste, Mawda übrig gebliebenes Fleisch zu verkaufen.

Einrichtung

Es gibt verschiedene Einrichtungsgegenstände im Observatorium. Stelle dich vor einen davon und drücke den A-Knopf, um ihn zu verwenden.

	Schreibtisch	Speichere deinen aktuellen Spielstand.
	Truhe	Lege Gegenstände in die Truhe oder nimm welche heraus.
	Bett	Fülle LP auf oder überspringe ein paar Stunden (S. 20). Hinweis: Der aufgefüllte Betrag an LP hängt davon ab, wie lange du dich erholst.

Hinweis: Es gibt auch andere Orte, wie den Hof, den Keller und das Dach. Im Keller findest du eventuell seltene Schriftstücke.

Mawdas Rat

Die Welt da draußen ist voller Geheimnisse. Wie wäre es, wenn ich dir ein paar Tipps gebe?

Kampf gegen die Meister

Die Meister sind stark, aber sie haben ihre Schwächen. Beobachte sie genau und setze die Kette gut ein. Und vergiss nicht, der wahre Wert der Kette besteht darin, enorme Kraft anzusammeln.

Helena

Ich will mich ja nicht einmischen, aber versuche, dich gut mit Helena zu vertragen. Wenn du ihr etwas schenkst, bekommst du vielleicht etwas zurück. Schenk ihr aber nicht einfach irgendwelchen alten Schrott... He he he!

Bildvergrößerung

Verwende die Bildvergrößerung, um genau auf deine Feinde zu zielen. Sie werden dadurch nicht nur vergrößert dargestellt, sondern auch verlangsamt. Recht nützlich, oder? Du kannst damit auch schwer erreichbare Orte finden. Oder sogar einige seltene Gegenstände...

Zeit

Bestimmte Dinge in den Türmen verändern sich, je nachdem, wann du diese aufsuchst. Anscheinend sind bestimmte wertvolle Gegenstände nur zu bestimmten Tageszeiten zu finden. Natürlich läufst du nachts eher einigen besonders üblen Bestien in die Arme. He he he!

Geld regiert die Welt

Wissen ist Macht, so sagt man! Ich bezahle gutes Geld für alle Texte, die du findest. Wenn du eine Menge frisches Bestienfleisch hast, kaufe ich dir auch das ab. Ich freue mich schon auf die Sachen, die du für mich besorgen wirst.

[0611/NOE/RVL]

HINWEIS AN ALLE ELTERN – BITTE DIESE GESUNDHEITS- UND SICHERHEITSHINWEISE SORGFÄLTIG LESEN, BEVOR SIE ODER IHR KIND ZU SPIELEN BEGINNEN!

⚠ WARNUNG – EPILEPSIE-HINWEIS

Bei einem kleinen Prozentsatz der Bevölkerung (ca. 1 Person von 4 000) können während des Betrachtens blinkender Lichter und Muster, wie sie bei Fernsehbildern und Videospielen vorkommen, epileptische Symptome auftreten. Diese Symptome können auch dann auftreten, wenn bisher keine Epilepsie aufgetreten ist.

Jede Person, bei der ein epileptischer Anfall, Bewusstseinsverlust oder ein anderes Epilepsie bedingtes Symptom aufgetreten ist, sollte einen Arzt befragen, bevor ein Videospiel benutzt wird.

Eltern sollten ihre Kinder beobachten, während diese Videospiele spielen. Sollten bei Ihnen oder Ihrem Kind folgende Symptome auftreten, unterbrechen Sie umgehend das Spiel und befragen Sie Ihren Arzt: **Krämpfe, Augen- oder Muskelzuckungen, Wahrnehmungsverlust der Umgebung, verändertes Sehvermögen, unwillkürliche Bewegungen und/oder Desorientierung**. Befolgen Sie beim Spielen bitte stets folgende Hinweise, um das Risiko eines Anfalls zu minimieren:

- Halten Sie beim Spielen den größtmöglichen Abstand zum Bildschirm.
- Spielen Sie auf dem kleinsten Ihnen zur Verfügung stehenden Bildschirm.
- Verzichten Sie auf das Spielen, wenn Sie erschöpft sind oder Schlaf benötigen.
- Spielen Sie immer in einem gut beleuchteten Raum.
- Achten Sie darauf, pro Stunde eine Pause von etwa 10–15 Minuten zu machen.

⚠ WARNUNG – ÜBERANSTRENGUNGSHINWEIS/ERMÜDUNG DER AUGEN

Das Spielen von Videospielen kann zu Muskelschmerzen, Gelenkschmerzen, Haut- und Augenirritationen führen. Bitte beachten Sie die folgenden Hinweise, um Erscheinungen wie Tendinitis, Karpaltunnelsyndrom, Hautirritationen oder Augenüberlastung nach Möglichkeit zu vermeiden:

- Vermeiden Sie übermäßig lange Spielsitzungen. Eltern wird empfohlen, darauf zu achten, dass ihre Kinder eine angemessene Spieldauer nicht überschreiten.
- Unabhängig davon, wie Sie sich fühlen, sollten Sie in jedem Fall stündlich eine Pause von 10–15 Minuten machen.
- Sollten Ihre Hände, Arme oder Augen ermüden oder sollten Sie ein Kribbeln, Taubheitsgefühl, Brennen oder eine Steifheit in den Gliedmaßen spüren, legen Sie eine mehrstündige Erholungspause ein, bevor Sie weiterspielen.
- Sollten während oder nach dem Spielen immer noch derartige Beschwerden auftreten, beenden Sie das Spiel und suchen Sie einen Arzt auf.

⚠ WARNUNG – SCHWANGERSCHAFT UND MEDIZINISCHE EINSCHRÄNKUNGEN

Befragen Sie vor dem Spielen von Wii-Spielen, die körperliche Tätigkeiten erfordern, Ihren Arzt, falls Sie schwanger sind, unter Herz-, Atem-, Rücken-, Gelenkbeschwerden, orthopädischen Beschwerden oder Bluthochdruck leiden, Ihr Arzt Ihnen eine Einschränkung körperlicher Tätigkeiten verordnet hat oder Sie von einer medizinischen Einschränkung betroffen sind, die durch körperliche Tätigkeiten negativ beeinflusst wird.

Personen, die verletzungs- oder krankheitsbedingt an Fingern, Händen oder Armen medizinisch behandelt werden, sollten die Rumble-Funktion der Wii-Fernbedienung NICHT verwenden.

⚠ VORSICHT – SEEKRANKHEIT

Das Spielen von Videospielen kann bei manchen Personen Schwindelgefühl, Desorientierung, Erschöpfungszustände, Übelkeit oder ähnliche Symptome hervorrufen. Wenn Sie bei sich selbst oder bei Ihrem Kind eines dieser Symptome feststellen oder sich Augen, Hände oder Arme unbehaglich anfühlen, unterbrechen Sie das Spielen. Steuern Sie kein Fahrzeug und setzen Sie sich keiner anderen, anstrengenden Tätigkeit aus, bis Sie sich wieder erholt haben.

⚠ VORSICHT – HANDGELENKSSCHLAUFE DER Wii-FERNBEDIENUNG

Halten Sie die Wii-Fernbedienung sowie das Nunchuk (falls Sie es verwenden) stets fest in der Hand. Bitte verwenden Sie stets die Handgelenksschlaufe, um zu verhindern, dass Ihnen die Wii-Fernbedienung beim Spielen aus der Hand gleitet und dadurch Schäden an der Umgebung sowie der Wii-Fernbedienung entstehen oder andere Personen verletzt werden. Achten Sie daher bitte auf ausreichenden Abstand zu anderen Personen oder Gegenständen, um ein Zusammenprallen auszuschließen. Unterbrechen Sie das Spiel und trocknen Sie Ihre Hände ab, wenn diese aufgrund von Schweiß oder anderen Ursachen feucht sind. Die Wii-Fernbedienung reagiert auf kleinste Bewegungen. Vermeiden Sie es also, mit der Wii-Fernbedienung stärker zu schwingen als notwendig.

HINWEISE FÜR DEN UMGANG MIT GAME DISCS

Beachten Sie beim Gebrauch von Discs für Wii bitte folgende Hinweise. Bei Nichtbeachtung kann es zu Beschädigungen an Ihrer Wii-Konsole oder den Discs kommen.

- Um ein Einklemmen der Finger zu vermeiden, halten Sie Ihre Finger vom Disc-Schacht fern, wenn Sie eine Disc einschieben. Berühren Sie ausschließlich die Kanten und die bedruckte Seite.
- Berühren Sie niemals die untere, unbedruckte Seite der Disc. Berühren Sie ausschließlich die Kanten und die bedruckte Seite.
- Verwenden Sie keine gesprungenen, verformten oder reparierten Discs.
- Achten Sie beim Einschieben der Disc in die Wii-Konsole darauf, diese nicht zu verbiegen und keinen unverhältnismäßigen Druck auszuüben.
- Setzen Sie die Disc keiner direkten Sonneneinstrahlung, extremer Hitze, hoher Luftfeuchtigkeit, Staub, Schmutz oder anderen Verunreinigungen aus.
- Wenn die Disc nicht mehr benutzt wird, sollten sie sie stets in der Verpackung aufbewahren, um Kratzer, Verschmutzungen oder andere Beschädigungen zu vermeiden.
- Beschriften Sie auf keinen Fall die Disc – weder die bedruckte noch die unbedruckte Seite und kleben Sie keine Etiketten darauf.
- Ist eine Disc verschmutzt oder durch Fingerabdrücke verunreinigt, kann dies Probleme für das System beim Einlesen des Spiels verursachen. Falls notwendig, verwenden Sie ein weiches, leicht angefeuchtetes Tuch (zum Anfeuchten ausschließlich Wasser verwenden) zum Reinigen und wischen Sie vorsichtig von innen nach außen. Machen Sie dabei keine kreisenden Bewegungen.

BITTE LESEN SIE VOR INBETRIEBNAHME IHRES Wii-SYSTEMS, IHRER DISCS UND IHRES ZUBEHÖRS AUSSERDEM DIE GESAMTE Wii-BEDIENUNGSANLEITUNG SORGFÄLTIG DURCH. DIESE ANLEITUNG IST IM LIEFERUMFANG IHRES Wii-SYSTEMS INBEGRIFFEN UND ENTHÄLT WEITERE WICHTIGE GESUNDHEITS- UND SICHERHEITSHINWEISE.

RVL-SX3P-EUR

Nintendo®

PRINTED IN THE EU